**PROPOSAL**

**PENGEMBANGAN PERANGKAT LUNAK**

**GEMASTIK 11**

**(logo)**

**Tim Hesoyam**

Muhammad Alam Cahya Nugraha

Ismail Syarief

Ibrahim Tamtama Adi

**Pembimbing**

Hadziq Fabroyir

**GEMASTIK 11**

**CAKJO**

**( Cari Kerjo )**

**Latar Belakang**

Indonesia merupakan negara terpadat ke-4 didunia dengan 265 juta jiwa. Tentu saja hal ini merupakan potensi ancaman kedepannya jika tidak ditangani dengan baik. Salah satunya ialah pengangguran, hingga saat ini, tercatat 5,13%(bps.co.id) total pengangguran di Indonesia, jika dihitung terdapat sekitar 13 juta penduduk Indonesia yang menganggur setiap tahunnya.

Sedangkan ditahun 2018 ini, sudah memasuki era digital dimana mulai banyaknya pekerja industri kreatif yang bermunculan salah satunya ialah startup. Yangmana startup memerlukan tenaga kerja yang besar agar dapat berkembang kedepannya.

Akan tetapi kurangnya media perantara untuk startup dengan *job hunter* menjadi masalah baru dalam proses rekrutmen.

Dari data dan kondisi diatas, kita dapat simpulkan masalah sebagai berikut :

1. Media Perantara

Kurangnya media yang menjembatani *job seeker* dengan pihak penyedia lapangan kerja akan menghambat proses rekrutmen kerja.

1. Wadah Khusus

Dibutuhkan wadah yang khusus menghimpun lapangan kerja yang diberikan oleh startup di Indonesia agar *job seeker* dengan mudah mengenali startup apa saja yang sedang berkembang di Indonesia.

1. Pengenalan terhadap StartUp

Yang sering terjadi ialah, banyak dari *job seeker* tidak mengenal apa itu StartUp sehingga menimbulkan *job seeker* hanya mencari pekerjaan di perusahaan yang ternama saja.

Lalu, bagaimana solusi dari permasalahan tersebut? Disini kami akan membuat perangkat lunak berbasis web “CakJo” agar *job hunter* bisa dengan mudah mendapat akses mana saja startup yang sedang membutuhkan keahlian mereka.

**Tujuan dan Manfaat**

**Tujuan**

* Aplikasi “CakJo” memiliki fitur-fitur standar yang dibutuhkan oleh pencari dan pemilik lapangan kerja.
* Menjadi media untuk pencari kerja Indonesia dalam mencari kerja di startup Indonesia.
* Memudahkan untuk startup dalam mencari personil yang mendukung perkembangan startup mereka (proses kualifikasi).
* Memberikan dampak bahwa era digital berperan besar.

**Manfaat**

* Mengurangi tingkat pengangguran di Indonesia.
* Membantu meningkatkan pertumbuhan ekonomi Indonesia.
* Mendukung perkembangan startup di Indonesia.

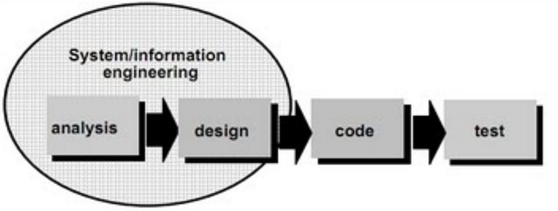
**Batasan Perangkat Lunak**

Agar perangkat lunak tepat sasaran, maka kami membatasi bahwa penggunakaan CakJo dispesifikan untuk Startup dan Proyek.

Dalam kasus ini user yang akan mengunggah Startup/Proyek (penyedia lapangan kerja) haruslah mengunggah Startup/Proyek dengan ketentuan yang sudah disediakan agar terdapat keaslian Startup/Proyek tersebut.

**Metodologi Perangkat Lunak**

Metode yang digunakan dalam rancangan ini adalah menggunakan metode *waterfall*. Metode Waterfall adalah sebuah metode pengembangan software yang bersifat sekuensial. Metode ini dikenalkan oleh Royce pada tahun 1970 dan pada saat itu disebut sebaga isi klus klasik dan sekarang ini lebih dikenal dengan sekuensial linier. Selain itu Model ini merupakan model yang paling banyak dipakai oleh para pengembang software. Inti dari metode waterfall adalah pengerjaan dari suatu system dilakukan secara berurutan atau secara linear. Jadi jika langkah satu belum dikerjakan maka tidak akan bisa melanjutkan kelangkah 2, 3 dan seterusnya. Secara otomatis tahapan ke-3 akan bisa dilakukan jika tahap ke-1 dan ke-2 sudah dilakukan. Ada dua gambaran dari Waterfall Model, biarpun berbeda dalam menggunakan fase tapi intinya sama.



Fase – fase dalam waterfall menurut Pressman

Secara singkat dapat dijelaskan sebagai berikut :

1. Analysis

Menganalisa kebutuhan apa saja yang diperlukan oleh system. Dapat dikatakan sebagai pengumpulan data

1. Design

Yaitu penerjemahan kebutuhan yang ada di tahap pertama ke dalam perancangan perangkat lunak sehingga dapat digunakan dalam pembuatan system. Dapat dikatakan sebagai software requirement.

1. Code

Menerjemahkan software requirement ke dalam Bahasa computer, yang sering kita kenal dengan coding.

1. Test

Secara umum, test merupakan pengujian terhadap system yang telah dibuat.

**Analisis Kebutuhan dan Desain Solusi Perangkat Lunak**

Perangkat lunak “CakJo” memiliki 2 fitur berbeda antara *job seeker* dengan penyedia lapangan kerja. User non-member hanya bisa melihat interface awal dan list pekerjaan yang tersedia. Daftar/login dibutuhkan untuk fitur lebih lanjut. Penjabarannya sebagai berikut.

1. Kebutuhan *Job Seeker*

* Kebutuhan Fungsional
  + - * User dapat mengunggah CV dan keahlian pada aplikasi
      * User dapat apply pada lapangan kerja yang tersedia
* Kebutuhan Interface
* Formulir data diri.
* Daftar lapangan kerja yang tersedia
* User dapat

1. Kebutuhan Penyedia Lapangan Kerja

* Kebutuhan Fungsional
  + - * User dapat mengunggah lapangan kerja yang akan diberikan
      * User dapat apply pada lapangan kerja yang tersedia
      * User dapat menolak atau melanjutkan berkas dari *job seeker* yang telah apply terhadap lapangan kerja milik user.
* Kebutuhan Interface
* Formulir lapangan kerja.
* Daftar *job seeker* yang telah apply pada lapangan kerja milik user.

**Implementasi Perangkat Lunak**

Aplikasi CakJo ini dikembangkan pada lingkup dengan spesifikasi sebagai berikut :

1. Sistem Operasi : Microsoft Windows 10
2. Bahasa yang digunakan : html, php, javascript, css
3. Database Management System : SQL

**Screenshot Mockup Interface**

**Dokumentasi Cara Penggunaan**